



Guia Rápido que pode ajudá-los a dar o pontapé inicial para criar os seus aplicativos.

- 1. Discutam em grupo as ideias para o aplicativo.**
- 2. Façam as seguintes perguntas para ajuda-los a definir o escopo do seu projeto:**
 - Quem é seu público-alvo? (Para quem você desenvolverá seu aplicativo?)
 - Sua ideia tem potencial para gerar impacto social?
 - Já existe algum aplicativo semelhante? Se sim, qual pode ser a inovação do seu projeto?
 - Como será a interface com o usuário?
 - Tenho tempo para executar o que foi estimado?
 - Quais são as principais dificuldades encontradas?
- 3. Realize testes para verificar se o aplicativo está funcionando bem!**
 - Teste o seu *app* o máximo que puder para evitar erros e *bugs*.
Recomenda-se que sejam realizados a cada versão do aplicativo.
- 4. Divulgue na comunidade escolar!**
 - Utilize as mídias sociais para obter *feedback* e melhorar o seu *app*.
- 5. Avalie e aprenda!**
 - O tempo estimado foi suficiente ou foi necessário investir mais tempo?
 - Quantos *downloads* foram feitos?
 - O que você melhoraria nas próximas versões?